

### AUTOMATED INFORMATION SYSTEM

**«ITERATION PHYSICAL PROTECTION SYSTEM»** 



# **CONCEPTUAL DESIGN OF PHYSICAL PROTECTION SYSTEM**





## **COMPARATIVE EVALUATIONOF CONCEPTUAL DESIGNS' EFFICIENCY**





# **BASIC FUNCTIONAL MODULES OF THE SOFTWARE PLATFORM**





AIS "ITERATION PHYSICAL PROTACTION SYSTEM"

# Module of creation of architectural and construction part of the object model



#### **SELECTION OF PLOT OF TERRAIN**





#### THE BINDING MODEL OF THE TERRAIN TO THE GRID





### TRIANGULATION MODEL RELIEF





### THE TEXTURE OF THE TERRAIN





### **MODELING OF THE INTERNAL INFRASTRUCTURE**



Building model in the volume of enclosing structures



Building model with internal architecture



Building model with 3D models of equipment



Photopanorama of the internal structure of the building



#### THE LINK MODEL ELEMENTS WITH EXTERNAL DOCUMENTS





#### ASSEMBLY MODEL OF THE WHOLE OBJECT



Работа с элементом объекта "Внешний вид ИТСФЗ"



### **MODELLING THE ZONING OF THE OBJECT**



Mapping of internal zones (zones with controlled access)



Displaying the protected (controlled) area of the object



The display is particularly important (protected) zone



AIS "ITERATION PHYSICAL PROTACTION SYSTEM"

# MODELLING THE INTRUDER AND THE SECURITY FORCES



## **MODELING OF THE PROPERTIES OF THE ACTOR - HUMAN**

"ИТЕРАЦИЯ-СФЗ" - Трехмерный визуализатор процесса     Отчеты В о программе В Выход из програм     Прогневоборствующие стороны:     Модель сил физической зашиты     Модель сил мизической зашиты     Модель сил мизической зашиты	моделирования (Кастомская Аз мы Показать: С во распазавления (С							Сортировать: С не сортировать • по подразделению	Настроить отображение
Neresi cocras:           Haverecoarse repochaxa           R1           H2           H3	орость бегом («Ис) Скорость шан 3.5 3.5 3.5	м (н/с) [Скерость поляком (н/с) [Скерость на корточка: 35 0.56 35 0.56 35 0.55	< (m/c) Ckopod 0,00 0,00 0,00	сть вплавь (н/о) Вероятность обнаружения в секторе 0.56 0.56 0.93 0.56 0.93 0.56 0.93	Вероятность обнаружения вне сектор 0 0 0	ра Радиус обнаружения ди 8 8 8	ent (m) Радиус обнаружения ночью (m) Рад 200 55 200 55 200 55	С по наименованию инс ^ ті I сті ті Отчет по ли	обавить Јдалить актировать кному составу
	Эледактирование парам Внешний вид           Элобраз персонажа.           Боец спецподразделения №           Элобраз стренкового ору	rtpoe nepconaxa		Ссноеные осойства Сикрожиение Стрельба Наименование просежка: Нарушитель бов, №Т Подраделение: Групта нападающие №1 Сектор обхора, градчое Сектор обхора, градчое Вероятность обнаружение: В секторе: Вне сектора 0,050 € Вне сектора 0,050 € Вне сектора 0,050 € Вне сектора 12,200 Влавек: 12,200 Наличие срадств связи	Позиция начального разлищени Лапьность обнаруженая, м: Деник // Деник // Новах // На слук // Шагонк // Ф Обеспечен средством связ	200 € 55 € 1260 € 1260 €		€ Escel	2000 CHER
Bu pasoraere c nepconaxem "H1"						ОК Отмена	ļ	F	



## **MODELING OF FUNCTIONAL OPPORTUNITIES OF THE ACTOR**

💈 Редактирование параметров персонажа								
Внашный вид	Основные овойства Снаряжение Стрельба							
	Наименование персонажа:	Наименование персонака:						
	K/IN 10.2							
	Подределение	Позиция начального размещения.						
A	Часовые основных стац. постов	KNN 1/1						
	Сектор обзора, градусов	Дальность обнаружения, м						
CTUDITAL CONTRACT	[130 🛫	Дненс 200 🛫						
And a state of the	Вероятность обнаружения	Ночых 55 🛫						
	В секторе: [ 0.950 🛫	Ha criyic 30 🚖						
	Добавление индивидуальной защи	ты						
	Наименование	Класс защиты груди Класс защиты спин						
	Бронекомплект №1	4						
	Бронекомплект N*2	0						
	Бронекомплект №3	0						
30-образ персоника								
Солдат РФ неуж								
3D-образ стоялкового оружия персонака:								
Автонат Калашникова АК-47								
Азензікант Стоя на несте								
		ОК. Отнено						

#### Parameters of actor interface

E-mapedi mag	Dovornar ceolorea Diaptarenar [Dipenda]
	TDX organication apprend
	7.62++++ aero+var Kanaurenioea (AK)
5.00	
	Ormeeo 🗶
	Constraints and a final sector of the s
20 образ персонава	
Son, septem N4	
30 образ стрелкового оружия персонажа	
Ducroner Manaposa	
Averagest	
	ОК. Отника

Weapon parameters interface



Actor equipment interface



Means of overcoming interface



## **MODELING OF VEHICLE PARAMETERS**

"ИТЕРАЦИЯ-СФЗ - Редактор подвижных элемен Отнеты 3.0 программе Выход из	ентов [Кастомская АЭС]										
Противоборствующие стороны: Модель сил физической защиты Модель сил нарушителя	Показать: С всех С по подразделениям	Тревожная группа							*	Сортировать: С не сортировать Ф по подразделению С по наименованию	Настроить отображени подразделен
Личный состав:											
Наименование персонажа	Скорость бегом (м/с) Скорост	ь шагом (м/с) Скорость ползком (м/	с) Скорость на корточках (м/с) Скорос	ть вплавь (м/с) Вероятность	бнаружения в секторе Вероятность о	обнаружения вне сектора Р	адиус обнаружения,	нем (м) Радиус обнарух	кения ночью (м) Рад	иус 🔺 🛛 🛟 Д	lобавить
		3,5 0,5	6 0.00	0.56	0,95	0.8				±11	Ідалить
[pip::/(0111)		2.5 0.5	6 0.00	0.56	0.95	0.8				R Pen	актировать
KID 10 1	35	35 05	6 0.00	0.56	0.95	0.8		200	55		
КЛП 1Л.2	<u> </u>							200	55	Urser no no	чному составу
КПП 1Л.3	Редактирование па	раметров автотехники						200	55	K Excel	Clipboard
КПП 1Л.4	Внешний вид:			Основные сво	йства			200	55	Prove	
KOD 1A.1				Наименова	ие:			200	55		pennen or er
KNN 14.2				А/м ГрПр1 (	1TF)			200	55		
KIII 1A.3				Позразово		Teast		200	55		
KIII 19,4				Группа блок	ирования	С не обеспечен	н средством связи	200	55		
KIII 18.5	and the second s			1. 52		🖳 🤄 обеспечен с	редством связи	200	55		
КПП 20.2	The second se		and the second sec	Позиция на	ального размешения:	Сектор обзора	(в градусах):	200	55		
ОИТСФЗ	THE INC.			Зона нач. ра	зм. техники №2	▼ 130	\$	200	55		
КПП 2А.1								200	55		
КПП 24.2				Скорость де	ижения (км/ч) :	Вероятность об	наружения:	200	55		
_ КПП 3Л.1		The the		средняя с	орость движения по объекту: 30,00	0 🚖 в секторе	0,950 🚖	200	55		
КПП 3А.1	(Trails	and the states		Paguine of H	ni venun normænuve (м) :	вне сектора	0,800	200	55		
KIII 34.2	1000	and the second	0	1 uunge oon				200	55		
NUT Found 2	100			днем. [200,0	1 T MONBIE: [55,00 T Cright   10,00	· I		200	55	_	
грэпт.2 Груп 1 3		La forma a		3D-образ ав	отехники			200	55	-	
Fp90 1.4				9A.3-469			<u> </u>	200	55		
Гр9П 2.1			TOOB4EA H					200	55		
•										F	
Вы работаете с персонажем "НК (ВТГ1)"											
мытотехника.	10										
	Cheb							130 Da	роиства связи	<u></u>	Торавние
								100 140		±;	Эдалить
										👸 Ред	актировать
										Отчет по	автотехнике
	Анимация										1
		вперед 💌								K Excel	Clipboard
:								-			
Вы работаете с автотехникой "А/ы ГрП+1 (ПТГ)"				-				-			
Бронетехника:						OK	Отмена				
Наименование	Среднии скоросто дримении то	и су средляя скорость движения по в	аде (плис)) падляет обларужения длем п	пр адиус сопоружения почью	портацияст осноряжения на случатите с	осроятность оспаружения в	секторетосроятное	обнаружения вне сект	гора Сектор видимо	сти – 🔿 г	Іобавить
•											1
											здалить
										📄 🕅 Pea	актировать
										Отчет по б	бронетехнике
										*	De cua
•										I2 EXCEL	e > cubopard
Вы работаете с бронетехникой ""		Всего показано: 0 ед.									



### SIMULATION OF VARIOUS VEHICLE TYPES

В Редектирование параметров ветотенники		О Редактирование параметров автотехника	An and a second s	×
- Bineweik des	Oxecene colores   Hanewoldner:  /u/rptpt ffT	B-mund-ing	Основные свойства Накиморание. (Али ГрПр1 (ППГ)	
	Подражиление Группе боскнорования связи с обеспечен средствон связи		Подразделение Группа блокирования	Селоь. С не обеспечен средством саяз С обеспечен средством саязи
	Позиция пачального разлеждения  Зона нак. разл. техноси №2		Познали начального разлишиния Зона нач разн. техници №2.	Сектор обхора (в градусан)
	Coperts appeared (out)         Bepartments of departments         Bepartments         Bepartments		Скорость денесения (кол/ч) ородиния скорость денесения по объекту 30.00 🛫 Радина обларужением противнена (m) диета (200.00 🛫 иновых (55.00 🛫 отерс (10.00 🛫	Варолтность обнаружения в секторе 0.950 🚖 вие сектора 0.000 🚖
	30 образ заготеннан ВАЗ 2107 сарибристый		3D odgati attorement Franka3-4310	
	Пареметры модени автотехники  Канемесани  Канемесани  Бала 2007 серебристый		Параметры модели ватотехники Наневноразев. СОМАЗ 4310	
	Alexan sections 5 1 Crosen reactions		Песант. нест (мл) 3литая (мл) Страна проково	
	Veras (solv4)         Jana: sola (sol         Bec (sr)           150         500         100         100		Vinac (noA/d)         3anac sola sold           65         600	6410
American		Anntant	- Zisses (sed) Uspess (sed) Bacora (se	200
	OK.			<b>V</b> 0K
	OKOneees			0K 011-481-48

Пример модели легкового автомобиля



Пример модели бронетехники

Пример модели грузового автомобиля



Пример модели плавсредства

AIS "ITERATION PHYSICAL PROTACTION SYSTEM"

# MODELING OF PHYSICAL PROTECTION SYSTEM



## GENERALIZED FUNCTIONAL SCHEME OF THE PHYSICAL PROTECTION SYSTEM





#### **DISPLAY 3D MODELS**











### **MODELING SEVERAL BORDERS SYSTEM**

$$P_{o\delta h.}^{TCO} = 1 - (1 - P_{o\delta h.1}^{TCO})(1 - P_{o\delta h.2}^{TCO})...(1 - P_{o\delta h.m}^{TCO})$$

где:  $P_{o \delta H, 1}^{TCO}$  - probability of detection at the first boundary;

- $P_{odH,2}^{TCO}$  probability of detection at the second boundary;
- $P_{oom.m}^{TCO}$  probability of detection at the m-th boundary;
- *m* number of detection borders.

Integrated assessment of intruder detection by security, surveillance and sentinel

$$P_{o \delta H.} = 1 - (1 - P_{o \delta H.}^{TCO})(1 - P_{o \delta H.}^{BU3})$$

где:  $P_{ooh}^{6u3}$  - probability of detection at the turn of the intruder



#### **MODELLING TO OVERCOME PHYSICAL BARRIERS**

#### **BASIC WAYS TO OVERCOME PHYSICAL BARRIERS**



MODELLING OF THE METHOD OF OVERCOMING

 $S \longrightarrow \min\{t_1^{np}, t_2^{np}, \dots, t_5^{np}\}$ 

MODELING OF THE TIME OF OVERCOMING THE SYSTEM OF PHYSICAL BARRIERS



#### DEVICES WHICH REQUIRING CORRECTION OF DATA ON BASIC METHODS

The use of ladders, ropes and other devices for stile. Overlap with the use of mutual aid.

The use of sets of metalworking tools (including electric) and welding equipment for the destruction of obstacles.

The use of explosive devices, flamethrowers, small arms and other weapons to destroy obstacles.

Movement up and down steep slopes of walls and structures, including with the use of climbing equipment.

The use of construction and other equipment (cranes, lifts, excavators, etc.) as an auxiliary device

The use of vehicles for ramming barriers.



















# MODELLING OF THE RESTRAINT OF THE OFFENDER'S ACTION

#### MODELLING OF VISIBILITY AND IDENTIFICATION









THE CALCULATION OF PROBABILITIES OF MUTUAL DISCOVERY

$$P_{o\delta H.u} = e^{\frac{-D_{6U3}}{D_{pac4.6U3}}}$$

где:  $D_{_{6U3.}}$  - the distance from the observer to the target, m;

**D**<sub>pacy.</sub> - estimated target detection range, m.

#### MODELLING RESULTS OF THE SHOOTING

$$s = \begin{cases} 1, \text{при} \left( |\delta_{\rm B}| \le \frac{1}{2}H \right) \land \left( |\delta_{6}| \le \frac{1}{2}W \right) \\\\ 0, \text{при} \left( |\delta_{\rm B}| > \frac{1}{2}H \right) \lor \left( |\delta_{6}| > \frac{1}{2}W \right) \end{cases}$$
$$E_{\rm B}(D) = \sqrt{E_{\rm B.OPYЖ.}(D)^{2} + E_{\rm B.OIII.}(D)^{2}}$$
$$E_{6}(D) = \sqrt{E_{6.OPYЖ.}(D)^{2} + E_{6.OIII.}(D)^{2}}$$



#### **EFFICIENCY EVALUATION CRITERIA**





#### THE GENERAL ALGORITHM FOR CREATING AN OPTIMAL SYSTEM OF PHYSICAL PROTECTION OF THE OBJECT





# THANK YOU FOR YOUR ATTENTION!